

Développement Windows avec Unify Gupta Team Developer



Public

Cette formation s'adresse à toute personne responsable du développement d'applications client/serveur pour client Microsoft Windows et Linux avec Team Developer.



Objectif

Cette formation vous permet d'acquérir les compétences de base pour la programmation d'applications professionnelles Windows et Linux avec Team Developer.



Format : 5 jours

La session de formation est animée par un Ingénieur Projet Lynx expérimenté. Le cours utilise des présentations théoriques et des démonstrations, mais les exercices pratiques constituent l'essentiel de cette session.



Pré-requis

Le stagiaire doit avoir connaissance de l'environnement Windows et des principes de base de la programmation.

> JOUR 1

- Introduction à Team Developer Présentation SQLWindows (éditeurs de code, assistants, générateurs)
- Présentation des objets SQLWindows Développer avec la couche orientée événements/messages
- Développer une application simple basée événements

> JOUR 2

- Présentation du langage SAL
- Utiliser les extensions SAL
- Utiliser les API externes (bibliothèques de liens dynamiques DLL)
- Développer des exemples Utiliser les éléments de base de SQL

> JOUR 3

- Présentation des accès aux bases de données (Natif, OCBC, OLE DB)
- Développer une application avec accès aux données
- Présentation la gestion des erreurs SQL
- Développer une application avec accès aux données et gestion des erreurs SQL (locale, globale)

> JOUR 4

- Fonctionnalités de base des Table Window
- Fonctionnalités avancées des Table Window
- Accès aux données des Table Window

> JOUR 5

- Présentation de l'outil d'édition Report Builder
- Développer des états avec Report Builder
- Présentation de la programmation orientée objet
- Utilisation des ActiveX et des composants COM
- Développer une application avec une couche orientée objet